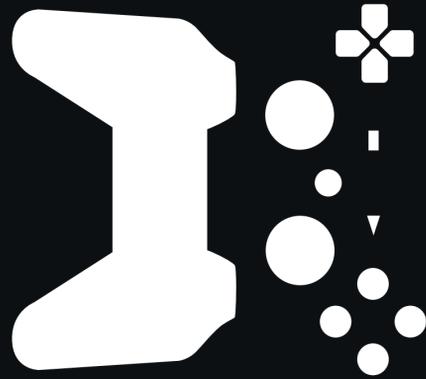
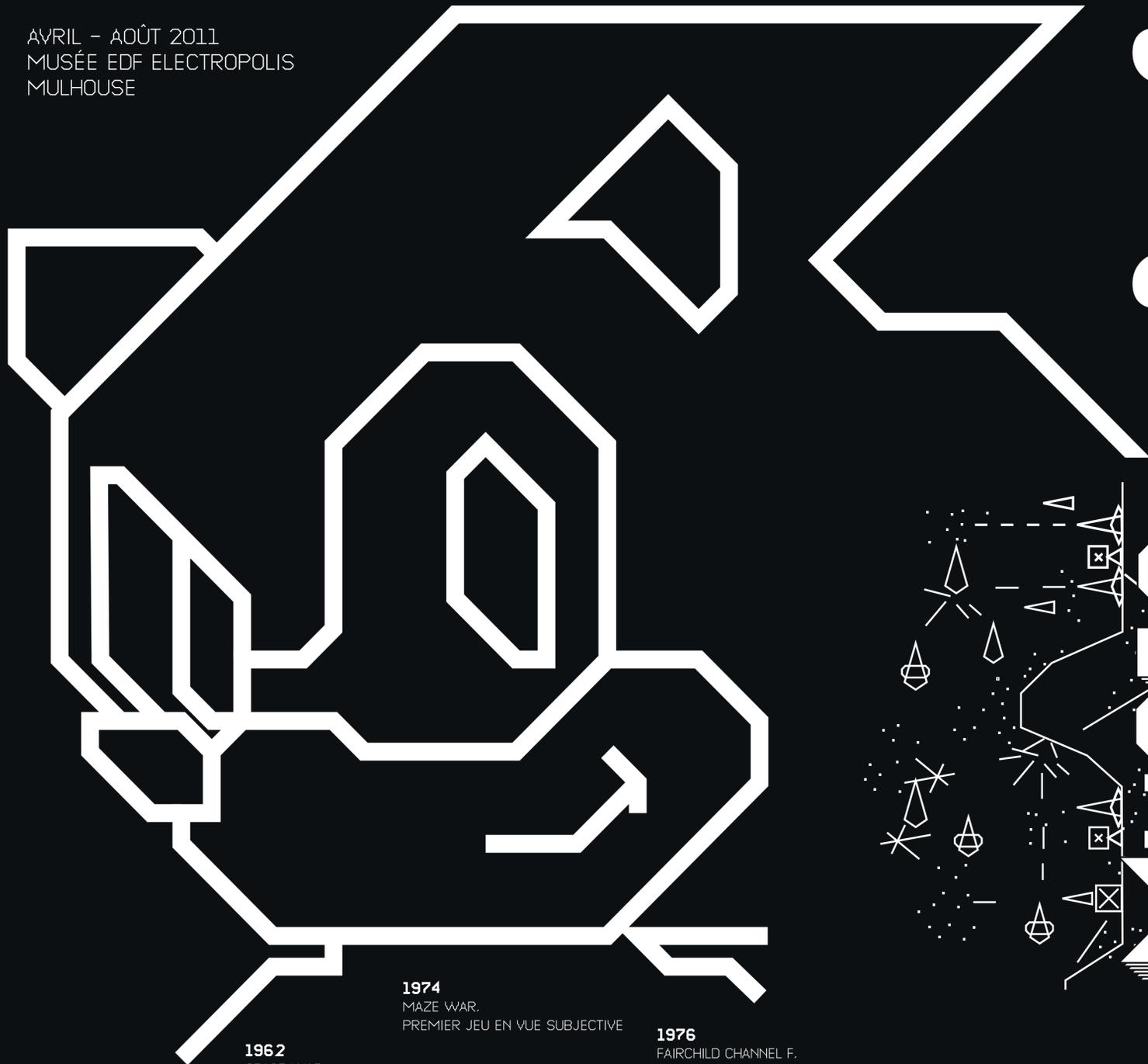


JUIN 2010 - MARS 2011
MUSÉE DES ARTS ET MÉTIERS
PARIS

AVRIL - AOÛT 2011
MUSÉE EDF ELECTROPOLIS
MULHOUSE



MUSEO GAMES

UNE HISTOIRE
À REJOUER



« J'ÉTAIS UN ENFANT SANS AUCUN TALENT.
TOUT CE QUE JE FAISAIS, JE LE FAISAIS MAL.
CHAQUE EXAMEN QUE JE PASSAIS, J'ÉCHOUIS.
À CHAQUE COMPÉTITION J'ARRIVAIS DERNIER.
C'EST CE QUI A FAIT DE MOI UN GAME DESIGNER.
MES ÉCHECS RÉPÉTÉS ONT FAIT GRANDIR
MON IMAGINATION. »

PETER MOLYNEUX
GAME DESIGNER.
INVENTEUR DU GENRE DES GOD GAMES

WWW.
MUSEOGAMES.
COM

COMMISSARIAT
PIERRE GINER, STÉPHANE NATKIN ET LOIC PETITGIRARD

CONCEPT ET DIRECTION ARTISTIQUE
PIERRE GINER

CONCEPTION ÉDITORIALE
POPTRONICS

CONCEPTION GRAPHIQUE
TRAFIK

